

75% REGEL

Deze regel kan of moet worden toegepast gedurende de tijd dat de maatregelen betreffende Covid-19 duren, die vervroegde horeca sluiting bevelen.

Aanbevolen wordt om wedstrijden in de C1, C2 en B1-klasse uiterlijk om 18:30uur aan te vangen, maar nog liever om 18:00 of 18:15uur.

Verplicht

voor wedstrijden in de klassen **C1**, **C2** en **B1** wanneer op 1 tafel wordt gespeeld.

Wanneer in genoemde klassen op 2 tafels wordt gespeeld, is er de keuze voor het thuis spelende team, de normaal geldende regels te hanteren.

Het uitspelende team heeft zich te allen tijde neer te leggen bij de keuze van het thuis spelende team; ook als een wedstrijd is omgedraaid.

Optioneel

voor alle andere klassen. Het thuis spelende team bepaald of de regel al dan niet wordt toegepast.

Ook wanneer er in genoemde klassen op 2 tafels wordt gespeeld, mag het thuis spelende team kiezen de 75% regel toe te passen.

Het uitspelende team heeft zich te allen tijde neer te leggen bij de keuze van het thuis spelende team; ook als een wedstrijd is omgedraaid.

HANDLEIDING

Vul voor aanvang van de competitiewedstrijd het daarvoor bestemde wedstrijdformulier in of print deze vanuit Biljartpoint.

Zoek van elke speler, in de gele kolom **TMC** het aantal **Te Maken Caramboles** op.

Daarnaast staat onder de kop **75%** het vervangende aantal te maken caramboles.

Dit vermelde vervangende aantal caramboles dient een speler tijdens de partij daadwerkelijk te maken.

Speel een partij en wanneer deze afgelopen is, moet het **GeMaakte** aantal **Caramboles (GMC)** weer worden omgerekend naar 100%.

Kijk daarvoor in de groene kolommen bij **GMC**, en zoek het gemaakte aantal op.

Daarnaast staat onder de kop **100%** het vervangende aantal gemaakte caramboles.
Dat getal vul je in op het wedstrijdformulier. Doe dit voor beide (alle) spelers.

Beurten:

Voor de beurten dient de roodbruine kolom te worden gebruikt.
De partij werd verspeeld over een lengte van 75% van het totaal aantal te maken caramboles.
Dit betekent dat ook het aantal beurten moet worden bijgesteld.
Zoek net als je bij de caramboles hebt gedaan, in de kolom **BRT** naar het aantal gespeelde beurten.
Het getal daarnaast geeft het equivalente aantal beurten weer en **dat** aantal moet worden ingevuld op het wedstrijdformulier.

Hoogste series:

Een hoogste serie behoeft **niet** te worden omgerekend en kan direct worden ingevuld.

Moyennes worden automatisch berekend in Biljartpoint.
Wilt u deze toch op het wedstrijdformulier invullen, gebruik dan de gegevens zoals deze op het wedstrijdformulier staan.
Deze moyennes zullen altijd licht afwijken van het moyenne dat het scorebord aangeeft.
Dit komt door diverse afrondingen en is niet te voorkomen.

Wedstrijdpunten:

Ook deze worden berekend op basis van de uiteindelijke gegevens op het wedstrijdformulier en niet op basis van de vermelde gegevens op het scorebord.

Vul tenslotte de gegevens van het **wedstrijdformulier** in op Biljartpoint.

EINDE HANDLEIDING